



LAB NUMÉRIQUE

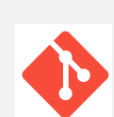
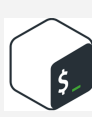


IA | CODE | REPAIR



Catalogue mob.u-strasbg.fr/lab/ateliers.pdf

Le Lab du [Centre du Culture Numérique](#) est un **tiers-lieu apprenant** gratuit fondé sur la pratique, le questionnement et l'intelligence collective. **Comprendre, concevoir, détourner** par une **approche ouverte** ; trouver les bonnes **IA** pour ses études ou recherches ; traiter et visualiser des **données** ; **coder** ses propres outils ; créer des objets **interactifs** (jeux, art...), des **contenus** (2D, 3D, vidéo, voix), savoir communiquer par l'image, la voix ou la vidéo, ou encore **optimiser et réparer son PC** (voire passer à Linux). Venez co-construire ce lieu : apportez vos **questions, envies, projets**.



[Permanence et Coworking hebdomadaire \(IAs, Code, Repair PC, Linux ...\)](#)



[Booster, sécuriser ou dépanner son ordi ? C'est pas sorcier ! \(Win, Linux, Mac\)](#)



[Donnez une **seconde vie** ou libérez votre PC/Mac avec **Linux** !](#)



[Apprendre et résoudre des problèmes à l'ère de l'IA \(Gemini, NotebookLM...\)](#)



[Déjouer les **cyber menaces** à l'ère de l'IA \(arnaques, vol de données...\)](#)



[Interagir **plus efficacement** avec les **IA** par la **voix** ou ses **10 doigts** \(dactylo\)](#)



[Libérer la puissance du **terminal** avec l'aide de l'IA \(sur Linux, OSX, Windows\)](#)



[Git, Gitlab, Github : cloner, versionner, collaborer](#)



[Initiation à la **programmation** avec **Python** et l'aide de l'IA](#)



[Initiation aux **Data Sciences** \(Jupyter Notebooks, **Python**, IA\)](#)



[Grist : un **tableur collaboratif** et **bien plus** avec l'IA intégrée \(alternative à Excel, Notion, Airtable...\)](#)



[Programmation web : **HTML** et **CSS** \(créer sa page web\)](#)



[Un second cerveau avec **Markdown** et **Obsidian** \(alternative à Word, Notion, cartes mentales\)](#)



[OnlyOffice, une alternative moderne à Office avec en option **Seafile**, **Excalidraw**, **IA**](#)



[Excalidraw, schémas et présentations pour tout expliquer](#)



[Krita : faire un **poster**, **dessin**, sketchbooks \(alternative à Photoshop\)](#)



[La **3D** avec **Blender**: **modélisation**, animation, simulation](#)



[Créer des vidéos **screencasts**, **tutos** ou **directs** avec **OBS** \(alternative à Camtasia\)](#)



[Fils **RSS** : reprendre le contrôle et faciliter sa veille informationnelle \(alternative aux réseaux sociaux\)](#)



[Souveraineté numérique ? **Alternatives** inspirantes de l'**individu** à l'**Europe**](#)



[Créer des **cartes personnalisées** avec **openstreetmap** et **umap**](#)

 Renseignements :  francois.schnell@unistra.fr  03 68 85 00 16  [Newsletter CCN](#)

 Catalogue mob.u-strasbg.fr/lab/ateliers.pdf

 Lieu : Salle vitrée au rez-de-chaussée de [l'Atrium](#), 16 rue René Descartes, Strasbourg

 Si un atelier n'est pas ou plus programmé, n'hésitez pas à venir à une [Permanence et Coworking](#)



[Permanence et Coworking hebdomadaire \(IAs, Code, Repair PC, Linux ...\)](#)

Tous les mardis, mercredis, jeudis de 14h à 17h

Fermeture lors des congés universitaires

 [Dates et inscriptions](#) vous pouvez venir et partir quand vous voulez.

L'inscription n'est pas obligatoire mais nous permet de vous prévenir en cas d'annulation.

Ateliers ponctuels :

Mercredi 18/2 (17h-18h)  [Booster, sécuriser ou dépanner son ordi ? C'est pas sorcier !](#)

Mercredi 4/3 (17h-18h)  [Excalidraw, schémas et présentations pour tout expliquer](#)

Mercredi 11/3 (17h-18h)  [Apprentissage personnalisé et résolution de problèmes à l'ère de l'IA](#)

Jeudi 19/3 (17h-18h)  [Donnez une 2nd vie ou libérez votre PC/Mac avec Linux !](#)

Mercredi 25/3 (12h15-13h45)  [Donnez une 2nd vie ou libérez votre PC/Mac avec Linux !](#)

Mercredi 01/4 (10h-12h)  [La 3D avec Blender: modélisation, animation, simulation](#)

Mardi 7/4 (12h30-13h30)  [Booster, sécuriser ou dépanner son ordi ? C'est pas sorcier !](#)

Mardi 14/4 (12h30-13h30)  [Interagir plus vite avec les IA par la voix ou ses 10 doigts \(datylo\)](#)

Mardi 28/4 (12h30-13h30)  [Apprentissage personnalisé et résolution de problèmes avec les IA](#)

Mardi 5/5 (12h15-13h45)  [Donnez une 2nd vie ou libérez votre PC/Mac avec Linux !](#)

Mardi 12/5 (12h30-13h30)  [Créer des vidéos screencasts, tutos ou directs avec OBS](#)



🏠 Espace informel gratuit (tiers-lieu) sur les thématiques du Lab. Venez et partez comme vous souhaitez.

🕒 Tous les **mardis, mercredis, jeudis** de **14h à 17h**. Fermeture lors des congés universitaires

💡 Si vous souhaitez être accompagné sur un problème ou projet en particulier (réparation, etc) et être sûr d'une disponibilité, merci de réserver une heure (14h, 15h...) 🕒 par téléphone ☎ 03 68 85 00 16 ou courriel ✉ schnellf@unistra.fr.

👤 Vous pouvez également simplement travailler sur vos projets ou études dans ce lieu convivial.

🚀 Exemples de compétences du Lab :

🔧 **optimiser**, faire évoluer ou **réparer** son PC (Windows, Mac, Linux...)

👤 Donner une **seconde vie** et libérer son PC en passant à **Linux** (fin de Windows10...)

💾 **récupérer ses données** sur d'anciens supports (disque dur, ssd, etc)

🤖 être assisté dans son **apprentissage** et **projets** avec l'**IA** (Gemini, NotebookLM...)

🛡 se protéger des **cybermenaces** (Keepassxc...)

🗣 **interagir** plus vite avec le numérique (voice typing, **taper à dix doigts**...)

👤 apprendre à **coder** même avec l'aide de l'IA (**Python**, **VScode**, Copilot ...)

📊 traiter et visualiser ses données par **les Data Sciences** et l'IA (Google Colab, Gemini ...)

🧠 les outils de prise de notes modernes à base de **markdown** (**Obsidian**, Zettlr...)

🔗 utiliser des outils de versionning ou de travail collaboratif avec **Git**, **Github**, **Gitlab**

📦 création **3D** (Blender, Freecad...), **2D** (Inkscape, Krita...) ou **vidéo** (OBS...)

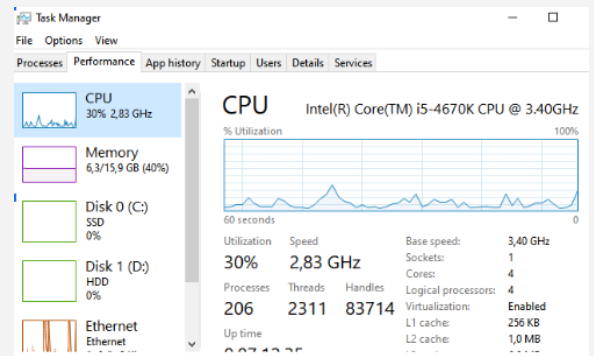
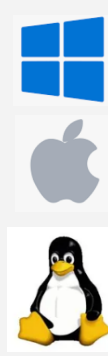
🔍 faire une veille technologique pour vos projets (**RSS**, agrégateurs...)

📅 [Dates et inscriptions](#) en présentiel (vous pouvez venir et partir quand vous voulez, l'inscription n'est pas obligatoire mais me **permet de vous prévenir en cas d'annulation**)

Lieu : au 📍 [Lab](#) si vous pouvez, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg)

👤 **Intervenant** : François Schnell / Dnum

mob.u-strasbg.fr/lab/ateliers.pdf ⬆ [Retour au menu](#)



Description

Votre ordinateur est de plus en plus lent et s'essouffle ? Comment découvrir et agir sur ce qui le ralentit ? Peut-il encore passer à la prochaine version ou un système plus léger et sécurisé comme Linux est-il plus opportun ? Peut-on le réparer ou faire évoluer son matériel ? (mémoire vive, support de stockage, changement d'éléments défectueux)

Surtout ne jetez plus vos machines (même très anciennes) et apprenez à reprendre le contrôle. Ce n'est pas si compliqué en étant conseillé et accompagné, en plus d'être ludique et écologique.

Venez avec votre ordinateur portable personnel si possible. Des machines de tests seront également disponibles pour vous faire la main. Vous pourrez continuer à pratiquer et être conseillé lors des "Permanence et Coworking" toutes les semaines.

Informations pratiques

Public : tout public

Durée : 1h (hybride)

Pré-requis :

- venir avec votre ordinateur portable personnel si possible

Objectifs et compétences (pistes) :

- comprendre le rôle des composants de l'ordinateur
- utiliser le moniteur de ressources (et gestionnaire des tâches) pour trouver les coupables
- gérer les apps qui se lancent au démarrage
- configurer son système pour enlever des effets cosmétiques gourmands
- savoir faire une réinstallation propre du système si nécessaire
- connaître les possibilités d'évolution ou de réparation matérielle en mode DIY
- tester et connaître les possibilités d'installation d'un système d'exploitation moins gourmand comme Linux Mint

📅 **Dates et** 📍 **inscription modalité présentiel** au 📍 **Lab**

(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier [Permanence et Coworking](#).)

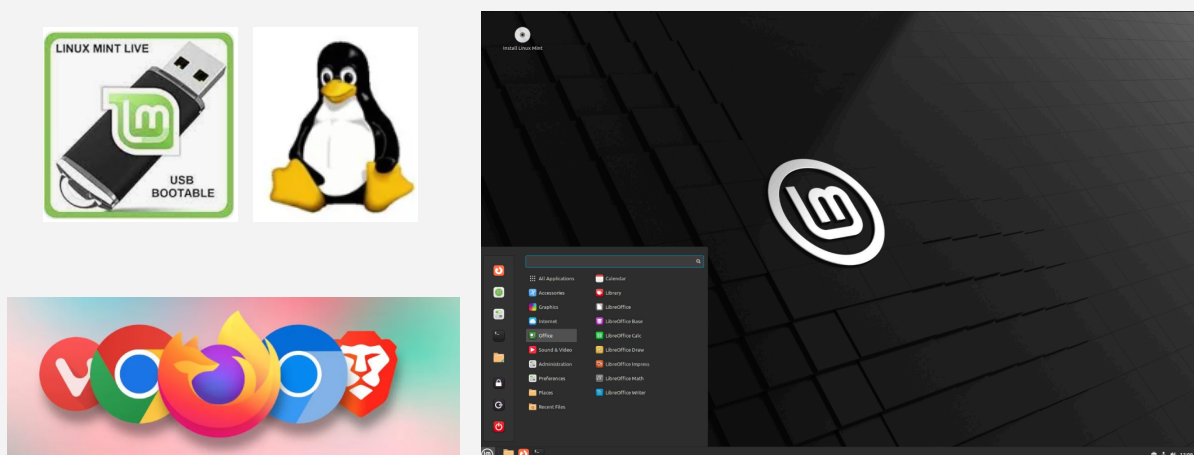
Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

Lieu : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg).

Intervenants : François Schnell / Dnum

mob.u-strasbg.fr/lab/ateliers.pdf [↑ Retour au menu](#)

🐧 Donnez une seconde vie ou libérez votre PC/Mac en passant à Linux !



Description

Avec la fin annoncée des mises à jour de sécurité de Windows 10 en octobre 2025 (récemment reporté à 2026), c'est le moment de faire le point sur votre ordinateur personnel. Profitez de cet atelier pour diagnostiquer votre machine, découvrir Linux Mint — une alternative libre, gratuite et légère — et lui offrir une seconde jeunesse. Si vous le souhaitez, vous pourrez l'installer sur place, avec un accompagnement possible toute l'année au Lab Numérique.

Venez avec votre ancien PC. Faites au préalable une sauvegarde de vos données. Si vous avez un PC fixe, n'apportez que votre unité centrale.

Informations pratiques

Public : tout public

Durée : 1h à 1h30 (présentiel)

Pré-requis si vous souhaitez installer Linux :

- venir avec votre ordinateur portable personnel
- faire un backup préalable

Objectifs et compétences :

- découvrir Linux Mint
- tester et connaître les possibilités d'installation
- configurer vos préférences et installer les applications de votre choix, par exemple le navigateur si vous souhaitez retrouver de suite vos bookmarks et mots de passe...
- être conseillé et accompagné tout au long de l'année sur ce nouveau système

📅 **Dates et** 📝 [inscription modalité présentiel](#) au 📍 [Lab](#) (tout au long de l'année)

(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier [Permanence et Coworking](#).
Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

[Lieu](#) : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg).

Intervenants : François Schnell / Dnum

mob.u-strasbg.fr/lab/ateliers.pdf [↑ Retour au menu](#)



Description

Les nouvelles IA génératives, sont désormais omniprésentes et évoluent rapidement, intégrant des fonctionnalités avancées telles que la recherche web, le multimodal, l'analyse de ses documents, le raisonnement approfondi, le canvas interactif, l'apprentissage guidé, la mémoire d'interaction...

Nous ferons le point sur ces fonctionnalités pour soutenir notre curiosité, apprentissage et capacité à résoudre des problèmes tout en faisant des choix raisonnés pour réduire notre impact environnemental.

Nous utiliserons les versions gratuites de Google Gemini et NotebookLM pour nos usages personnels mais vous pourrez appliquer ces principes dans d'autres outils IAs.

Informations pratiques

Public : tout public

Durée : 1h (atelier unique, hybride)

Pré-requis :

- avoir un compte google (si vous utilisez déjà Youtube par exemple)
- pour avoir accès à [Gemini](#) et [NotebookLM](#)

Objectifs et compétences :

- des exemples pour apprendre, gagner du temps, résoudre des problèmes...
- découverte de Gemini et NotebookLM

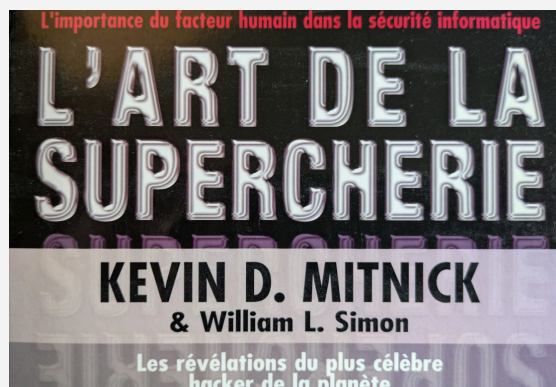
[Dates et inscription \(hybride\)](#)

(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier [Permanence et Coworking](#). Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

[Lieu](#) : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

Intervenants : François Schnell / Dnum

mob.u-strasbg.fr/lab/ateliers.pdf [Retour au menu](#)



Description

Les **cybermenaces**, en particulier les arnaques de tous genres, sont en **très forte augmentation**.

Les attaquants **décuplent leurs capacités** et leurs **possibilités** avec les IAs.

Ils exploitent également nos **faiblesses psychologiques** par des techniques d'ingénierie sociale et comportementale.

Pour éviter ces pièges, la première étape est d'en connaître l'existence. Nous découvrirons ensuite des **approches pratiques** (y compris en étant assisté utilement par des IAs) **pour ne pas en être victime** et pour protéger ses proches.

Informations pratiques

Public : tout public

Durée : 1h (hybride)

Pré-requis :

- aucun

Objectifs et compétences :

- découvrir ce dont les IAs sont capables (images, voix, vidéo, automatisation...)
- découvrir des techniques d'influence couramment utilisées
- connaître des approches à mettre en place pour s'en prémunir.

 [Dates et inscription \(hybride\)](#)

(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier [Permanence et Coworking](#).

Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

[Lieu](#) : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

Intervenants : François Schnell / Dnum

mob.u-strasbg.fr/lab/ateliers.pdf  [Retour au menu](#)



Description

Les LLMs (Large Language Models) comme **ChatGPT**, Perplexity ou Mistral nécessitent **la saisie** de texte (prompt) pour faire une demande ou continuer une enquête.

Nous testerons les modalités **"speech-to-text"** (saisie vocale) pour interagir rapidement **et** de façon naturelle.

Dans de nombreux cas, il n'est cependant pas possible de parler (réunions, cours, environnement bruyant...). Dans ce cas, apprendre à taper rapidement est un vrai plus, d'autant que les **IA** sont très permissives **aux fautes** de frappe.

De plus, cette compétence transversale, **rapide à acquérir**, est très utile pour prendre des notes, écrire des courriels ou **des mémoires**. Elle permet également plus de confort, **en évitant de regarder** le clavier à chaque instant.

Informations pratiques

Public : tout public (hybride)

Durée : 1h

Pré-requis :

- savoir utiliser la saisie vocale pour interagir plus vite avec les LLMs
- apprendre à taper au clavier avec l'aide de l'IA et de logiciels gratuits spécifiques

Objectifs et compétences :

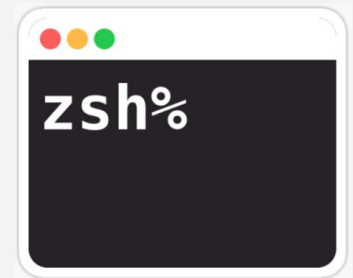
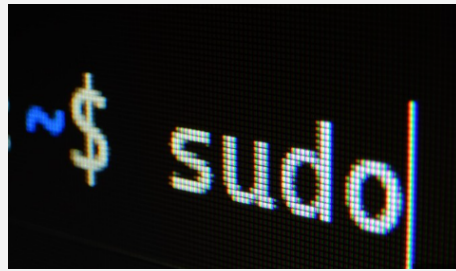
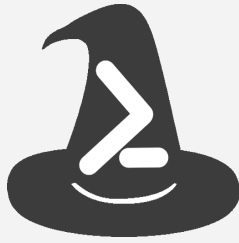
🔧 **Dates et** 📝 **inscription** (hybride) au 📌 **Lab** et en ligne.

(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier **Permanence et Coworking**. Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

Lieu : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg)

Intervenant : François Schnell

mob.u-strasbg.fr/lab/ateliers.pdf  [Retour au menu](#)



Description

Le "terminal" (ou "console") permet d'exécuter et d'enchaîner des commandes textuelles diverses et puissantes, comme autant de mots secrets et magiques !

La puissance du terminal était réservée à des usagers motivés, car elle nécessitait un apprentissage conséquent. Cela a complètement changé avec l'avènement des IA (ChatGPT, Mistral...) qui préfèrent naturellement des réponses textuelles et des lignes de commande à exécuter par simple copier-coller, bien plus rapidement et de façon plus reproductible que les interfaces graphiques.

Les IA peuvent ainsi nous guider à la fois dans la compréhension de ces lignes de commande, mais aussi en traduisant simplement nos souhaits (prompts) en commandes fonctionnelles pour nous assister.

Profitions, nous aussi, de la puissance du terminal, de façon progressive et ludique, en résolvant quelques défis pratiques avec l'aide de l'IA. En particulier, nous apprendrons à manipuler des fichiers et des dossiers, puis à télécharger des vidéos et de la musique pour automatiser diverses tâches (playlists, extraction de bande son, collage de morceaux, etc.).

Informations pratiques

Public : tout public (hybride)

Durée : 1h

Pré-requis :

- aucun si vous êtes sur Linux ou Mac
- sur Windows [installez Git](#) (toujours cliquer sur "suivant" lors de l'installation) ou WSL (plus technique) sinon des ordinateurs préinstallés seront à votre disposition.

Objectifs et compétences :

- découvrir le fonctionnement du terminal et de la ligne de commande
- connaître quelques commandes de base et savoir les combiner (pipe)
- savoir comment traduire un souhait (prompt) en ligne de commande
- comprendre le principe des scripts .sh

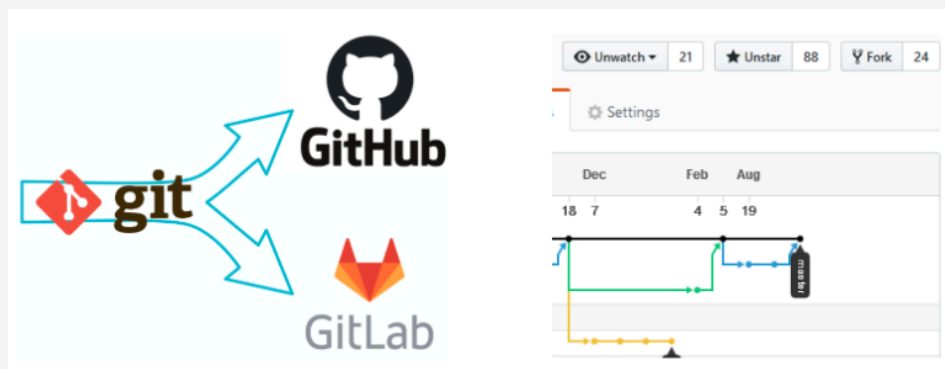
🔧 **Dates et** 📅 [inscription](#) (hybride) au 📍 [Lab](#) et en 📺 [Visio BBB](#)

(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier [Permanence et Coworking](#). Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

[Lieu](#) : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg)

Intervenant : François Schnell

mob.u-strasbg.fr/lab/ateliers.pdf [↑ Retour au menu](#)



Description

Git est un outil de versioning et de travail collaboratif, issu du logiciel libre, qui s'est imposé chez les développeurs. Bien que riche et complexe, son usage s'est étendu bien au-delà, avec Git (outil en ligne de commande) ainsi que GitHub et GitLab (sites web collaboratifs pour héberger vos projets).

Dans cet atelier, nous tenterons de comprendre ce succès en utilisant cet outil pour versionner notre travail, synchroniser avec un dépôt distant (pour travailler depuis différentes machines de façon privée ou publique), partager son projet au monde ou collaborer à d'autres projets.

Informations pratiques

Public : personnes déjà à l'aise avec son ordinateur en particulier avec le terminal.

Pré-requis :

- prévenir l'intervenant si vous ne disposez pas d'ordinateur portable (nous vous en préparons un)
- être administrateur de sa machine
- installer git si besoin : <https://git-scm.com/downloads>
- créer un compte gratuit sur github si besoin : <https://github.com/>
- installer vscode (optionnel) <https://code.visualstudio.com/>

Objectifs et compétences :

- découvrir l'utilité de Git
- l'utiliser pour ses projets personnels
- contribuer à un projet existant sur Github

 **Dates et**  **inscription** (hybride) au  **Lab** et en  **Visio BBB**
(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier **Permanence et Coworking**.
Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

Lieu : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg)

Intervenant : François Schnell

mob.u-strasbg.fr/lab/ateliers.pdf  [Retour au menu](#)



Description

Python est un langage de programmation dynamique de haut niveau (proche du langage humain). D'origine universitaire, Python est utilisé dans de nombreux domaines. Cet atelier a pour objectif de vous aider à bien débuter avec Python en survolant les fondamentaux et en réalisant vos premiers scripts.

Vous pourrez continuer à pratiquer et apprendre lors des ateliers hebdomadaires "Permanence et coworking", que vous pouvez rejoindre même si vous n'avez pas assisté à cet atelier d'initiation.

Informations pratiques

Public : étudiants, chercheurs et toutes personnes motivées ayant les pré-requis ci-dessous

Pré-requis :

- venir avec son ordinateur personnel sinon me prévenir pour que j'en prépare un
- être déjà à l'aise avec le fonctionnement de son ordinateur (fichiers, console, terminal...)
- anglais de base
- installer [python](#) 3 (sur Windows cocher "Add Python to Path" lors de l'installation)
- installer [Visual Studio Code](#) sur votre ordi portable (ou équivalent)
- recommandé : créer un compte sur [Github.com](#) (pour bénéficier de l'IA gratuite Copilot dans Visual Studio Code)

Objectifs et compétences :

- bénéficier de conseils pour bien démarrer (outils, approche)
- première pratique de Python pour réaliser ses premiers scripts
- se familiariser avec un éditeur de code moderne (ici Visual studio Code)
- se familiariser avec l'assistance IA pour l'apprentissage

 **Dates et**  **inscription** (hybride) au  **Lab** et en  **Visio BBB**

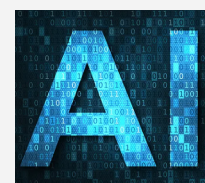
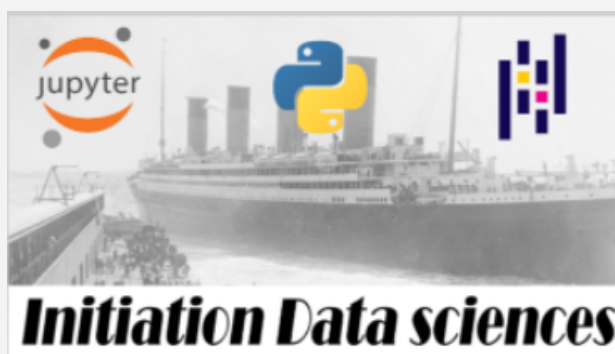
(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier [Permanence et Coworking](#). Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

Lieu : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

Intervenants : François Schnell / Dnum

Support : [Docs](#)  ([La suite numérique](#))

mob.u-strasbg.fr/lab/ateliers.pdf  [Retour au menu](#)



Description

Python est un langage de programmation très utilisé en Data Sciences. Nous verrons son utilisation avec le format ouvert “Jupyter [notebook](#)” permettant de présenter, manipuler et visualiser vos données avec quelques “bibliothèques” additionnelles ([pandas](#), [matplotlib](#)...). Nous enquêterons sur la tragédie du Titanic à partir d'un jeu de données (fichier .csv). Nous utiliserons l'IA pour être assisté dans votre apprentissage.

Informations pratiques

Public : étudiants, chercheurs et toutes personnes motivées ayant les pré-requis ci-dessous

Nombre de participants : nombre réduit en présentiel

Pré-requis :

- venir avec son ordinateur personnel sinon me prévenir pour que j'en prépare un
- être déjà à l'aise avec le fonctionnement de son ordinateur (fichiers, console, terminal...)
- anglais de base
- pour ne pas perdre de temps nous utiliserons une version en ligne des Jupyter notebooks nécessitant un compte google : <https://colab.research.google.com/>
- alternativement en local sur votre ordinateur,
 - installer [python](#) 3 (sur Windows cocher “Add Python to Path” à l'installation)
 - installer [Visual Studio Code](#)

Objectifs et compétences :

- découvrir les data sciences et en particulier les Jupyter Notebooks
- importer et manipuler des données avec pandas dans un Notebook
- faire une visualisation avec matplotlib dans un Notebook
- se familiariser avec l'assistance IA pour l'apprentissage

📅 Dates et 📝 [inscription \(hybride\)](#)

(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier [Permanence et Coworking](#). Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

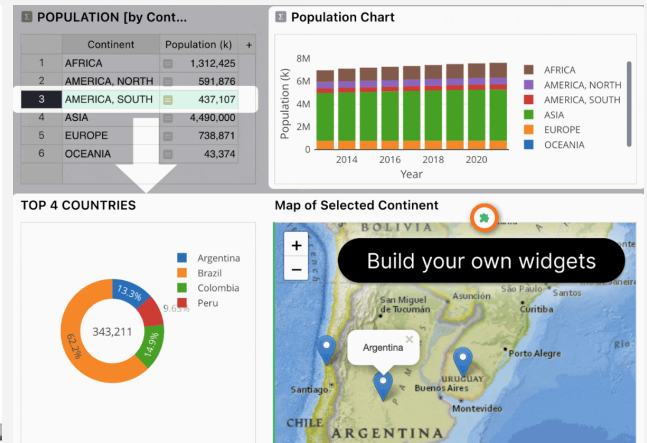
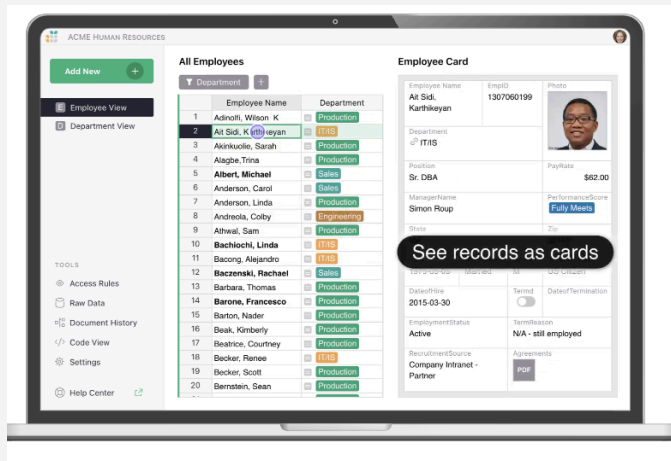
Lieu : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

Intervenants : François Schnell / Dnum

Support : [Docs](#) 🖱️ ([La suite numérique](#))

mob.u-strasbg.fr/lab/ateliers.pdf 📄 [Retour au menu](#)

1 2 3 4 Grist : un tableur collaboratif et bien plus avec l'IA intégrée (alternative à Excel, Notion, Airtable...)



Description

Grist est un outil open source directement accessible depuis votre navigateur qui se présente comme un tableur collaboratif, une base de données et un outil de création d'apps "no-code" avec l'aide de l'IA via son prompt intégré.

Il convient à l'ensemble de vos analyses de données et se distingue particulièrement dans la gestion de projets collaboratifs avec de nombreux connecteurs possibles vers des ressources externes.

Initialement propriétaire, Grist est aujourd'hui open source et soutenu par l'État français. La version gratuite pour tous est disponible sur getgrist.com et les agents de l'états ont une version spécifique sur lasuite.numerique.gouv.fr

Informations pratiques

Public : tout public / 1h - 1h30

Pré-requis :

- venir si possible avec son ordinateur sinon me prévenir pour que je vous en prépare un.
- créer un compte sur getgrist.com (étudiants, etc) ou [lasuitenumerique](https://lasuitenumerique.gouv.fr) (si vous êtes agent).

Objectifs et compétences :

- savoir importer et saisir des informations
- réaliser des visualisation de données
- collaborer avec d'autres
- créer une app no code

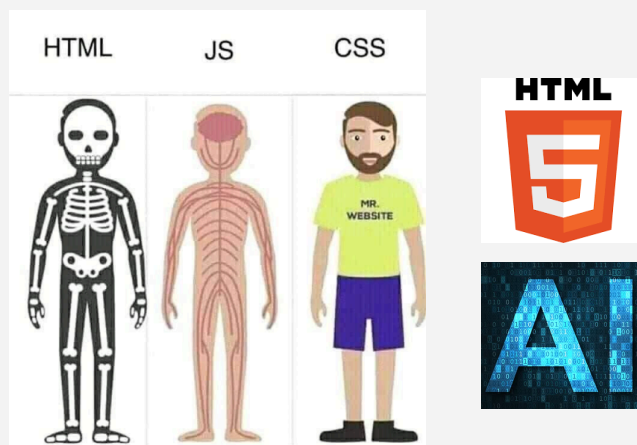
 **Dates et**  **inscription** (Hybride)

(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier [Permanence et Coworking](#). Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

Lieu : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg).

Intervenants : François Schnell / Dnum

mob.u-strasbg.fr/lab/ateliers.pdf  [Retour au menu](#)



Description

Découvrons les bases d'HTML ("le squelette") et CSS ("le look") au travers de la création d'une page web "single page".

Informations pratiques

Public : étudiants, chercheurs et personnes motivées

Pré-requis :

- venir avec son ordinateur personnel sinon me prévenir pour que j'en prépare un
- installer [Visual Studio Code](#) sur votre ordi portable (ou équivalent)
- anglais de base (atelier en français mais certains documents en anglais)

Objectifs et compétences :

- explorer une page web pour comprendre sa constitution
- découvrir et savoir utiliser les balises HTML les plus importantes
- découvrir les principales commandes CSS et en utiliser certaines sur votre page
- comprendre l'intérêt de séparer contenu (HTML) et allure (CSS).

🔧 **Dates et** 📝 [inscription \(hybride\)](#)

(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier [Permanence et Coworking](#).
Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

[Lieu](#) : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

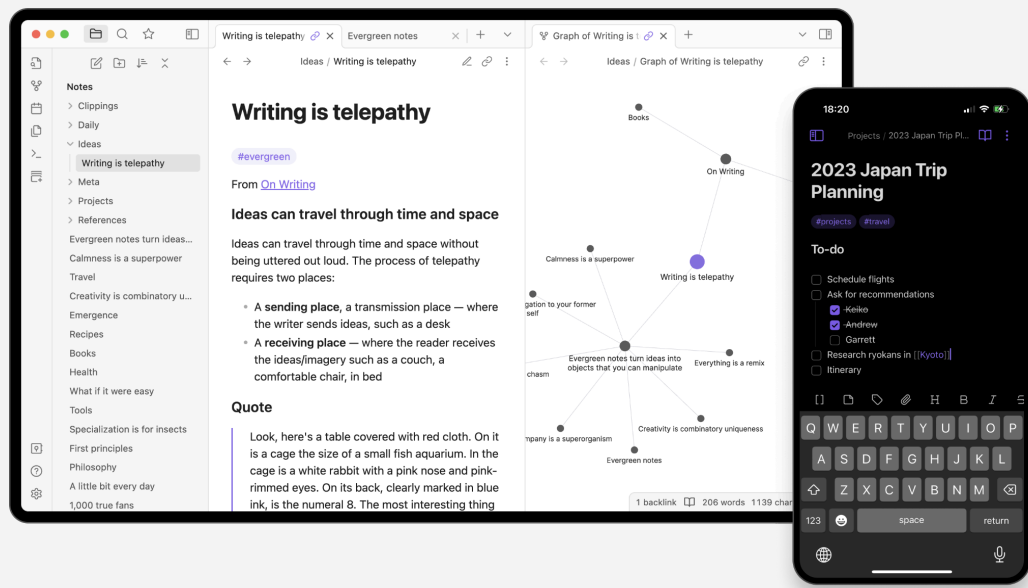
Intervenants : François Schnell / Dnum

Support : [Docs](#) 📖 ([La suite numérique](#))

mob.u-strasbg.fr/lab/ateliers.pdf [↑ Retour au menu](#)



Un second cerveau avec Markdown et Obsidian (alternative à Word, Notion, cartes mentales)



Description

Obsidian est une application multi plateforme gratuite de prise de notes et de gestion de connaissances personnelles par un système de liens entre notes.

En utilisant le format textuel markdown elle assure une grande interopérabilité, durabilité et recherche dans les contenus qui y sont créés. De nombreux plugins viennent enrichir ses fonctionnalités.

Informations pratiques

Public : tout public

Pré-requis :

- venir avec son ordinateur personnel sinon me prévenir pour que j'en prépare un
- installer Obsidian (version gratuite) : obsidian.md

Objectifs et compétences :

- intérêt de développer une base de connaissance personnelle
- intérêt du format ouvert markdown
- se familiariser avec Obsidian en prenant nos premières notes et en les reliant entre elles
- utiliser les outils de visualisation de vos connaissances
- savoir installer et activer des plugins

🔧 **Dates et** 📅 **inscription** hybride (au 📍 [Lab](#) et en 🌐 [Visio BBB](#))

(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier [Permanence et Coworking](#).

Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

Lieu : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

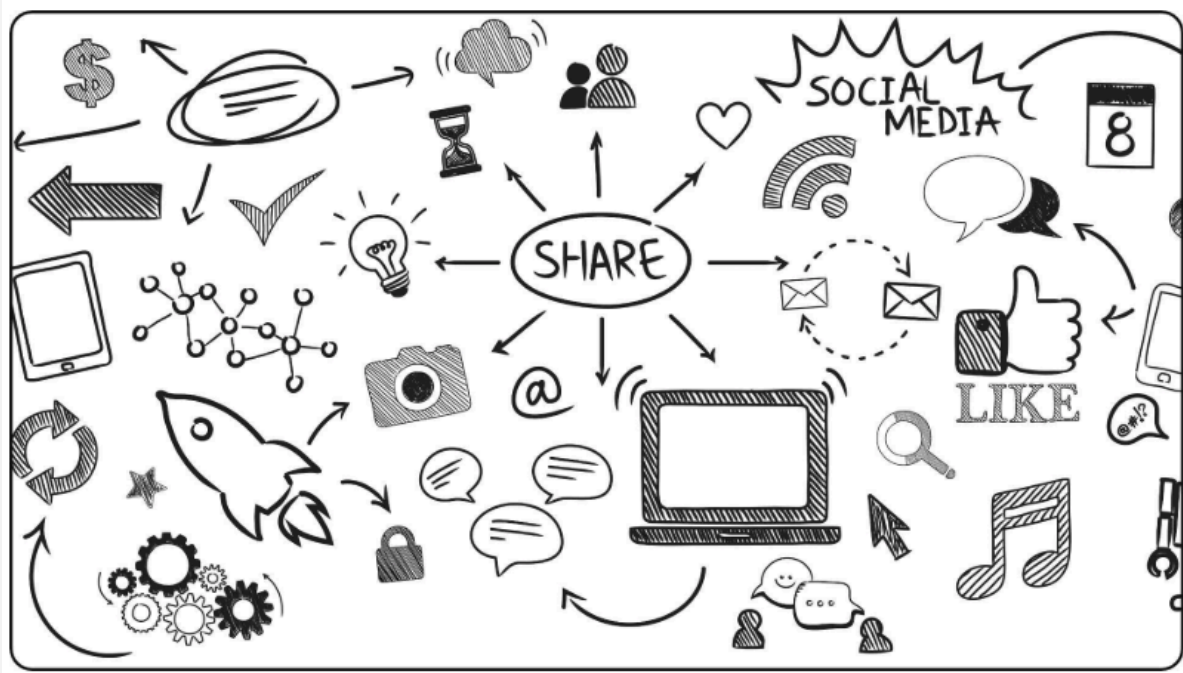
Intervenants : François Schnell / Dnum

mob.u-strasbg.fr/lab/ateliers.pdf [↑ Retour au menu](#)



- 





Description

[Excalidraw](#) est une application open source gratuite utilisable en ligne et intégrée à certains outils comme Obsidian.

Elle permet de faire rapidement des diagrammes de toutes sortes en particulier avec un style crayonné.

Le résultat est facilement intégrable dans votre logiciel de présentation (comme Onlyoffice par exemple) ou dans Obsidian.

Informations pratiques

Public : tout public (hybride)

Durée : 1h

Pré-requis :

- venir si possible avec votre ordinateur sinon me prévenir pour que je vous en prépare un.

Objectifs et compétences :

- savoir faire un diagramme (textes, boxes, flèches, etc)
- savoir intégrer des images et liens externes
- savoir intégrer le résultats dans vos logiciels de présentation

 **Dates et**  **inscription** hybride (au  **Lab** et à distance)

(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier [Permanence et Coworking](#).
Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

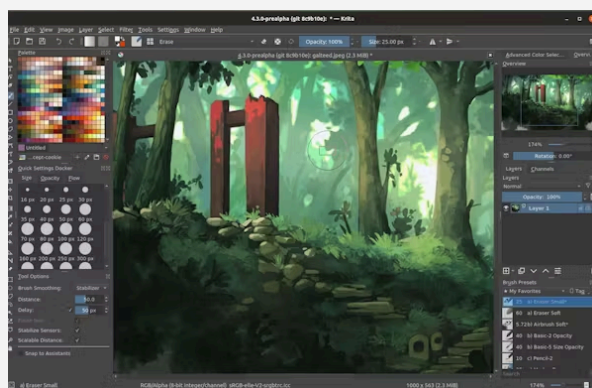
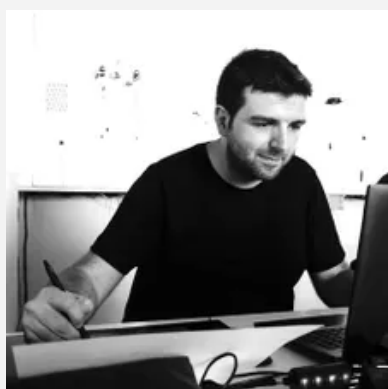
Lieu : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg)

Intervenant : François Schnell

mob.u-strasbg.fr/lab/ateliers.pdf  [Retour au menu](#)

Krita, une alternative libre à Photoshop ?

(pour faire un poster, dessiner, génération et retouche IA ciblée...)



Description

[Krita](#) est un logiciel gratuit et libre, orienté dessin et illustration numérique, mais pas seulement. Dans un premier temps nous l'utiliserons - à la souris - pour créer un poster en important photos et texte (pour faire une affiche, une vignette Youtube, etc). Nous verrons ensuite comment dessiner au stylet (je vous prêterai une petite tablette à bas coût). Pour finir je vous montrerai un plugin gratuit permettant de profiter de la [génération et modification d'image assistée par IA](#).
Un exemple d'artiste français utilisant Krita : [David Revoy](#).

Informations pratiques

Public : tout public

Pré-requis :

- aucun, pas besoin de venir avec son ordinateur

Objectifs et compétences :

- savoir utiliser Krita pour faire un poster ou une vignette simple (souris)
- découvrir l'usage du stylet pour dessiner, schématiser, écrire...
- découvrir l'assistance IA pour modifier ou générer certaines parties de l'image ou illustration

 **Dates et**  [inscription modalité présentiel](#)

(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier [Permanence et Coworking](#).

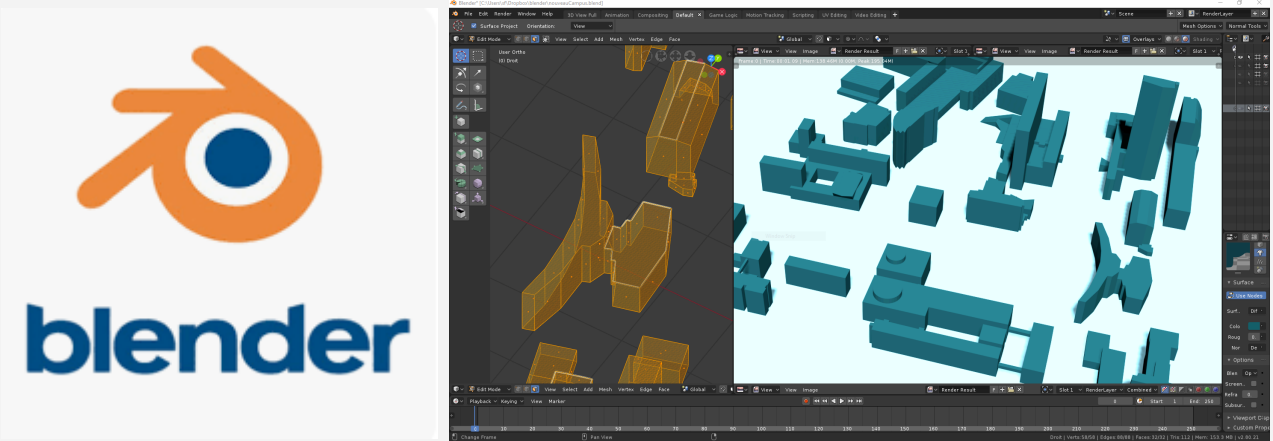
Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

Lieu : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg).

Intervenants : François Schnell / Dnum

Support : [Docs](#)  ([La suite numérique](#))

mob.u-strasbg.fr/lab/ateliers.pdf  [Retour au menu](#)



Description

Blender est un logiciel de création 3D versatile, libre et multiplateforme (Linux, Windows, Mac). Il s'appuie sur une grande communauté active mais a cependant la réputation d'être difficile au premier abord. Dans cet atelier pratique, vous pourrez obtenir des conseils pour bien débiter tout en fabriquant vos premiers modèles.

Informations pratiques

Public : tout public (présentiel)

Durée : 2h

Pré-requis :

- venir avec son ordinateur personnel sinon me prévenir pour que j'en prépare un
- installer la dernière version du logiciel [Blender](#) (gratuit)
- venir si possible avec votre souris (sinon, j'en ai quelques-unes)

Objectifs et compétences :

- s'initier aux principes de la modélisation 3D
- bien débiter avec la nouvelle interface de Blender
- créer ses premiers objets et un premier rendu
- créer une première animation et simulation (moteur physique)

 **Dates et**  [inscription en présentiel](#)

(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier [Permanence et Coworking](#). Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

Lieu : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg)

Intervenant : François Schnell

Support de l'atelier : [Docs](#)  ([La suite numérique](#))

mob.u-strasbg.fr/lab/ateliers.pdf  [Retour au menu](#)



Description

Véritable régie vidéo, OBS est un logiciel libre (sur Linux, Mac ou Windows) de création et diffusion vidéo. Nous l'utiliserons pour enregistrer notre écran, une webcam ou d'autres sources pour réaliser des tutoriels, des pitches ou faire du direct.

Très utilisé par les Youtubers, streamers et gamers, OBS est bien plus simple à utiliser qu'il ne semble. Son efficacité et sa versatilité vous permettront d'imaginer tous types de scénarios.

Informations pratiques

Public : tout public

Durée : 1h (hybride)

Pré-requis :

- télécharger et installer le logiciel OBS avant la séance ([lien](#))
- prévenir l'intervenant si vous ne disposez pas d'ordinateur portable (nous vous en préparons un)

Objectifs et compétences :

- s'initier à la captation audio et vidéo depuis un ordinateur Windows, Mac ou Linux
- s'initier au logiciel OBS
- comprendre comment produire des contenus type tutoriels ou capsules

 **Dates et**  [inscription](#) (présentiel)

(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier [Permanence et Coworking](#).)

Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

[Lieu](#) : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

(si l'atelier n'est pas programmé n'hésitez pas à venir aux ateliers hebdomadaire [Make & Code](#))

Intervenants : François Schnell / Dnum

mob.u-strasbg.fr/lab/ateliers.pdf  [Retour au menu](#)



Description

Les réseaux et médias sociaux nous laissent de moins en moins de contrôle sur les informations que nous voyons. Il existe pourtant une technologie éprouvée, sobre et particulièrement simple qui nous permet de reprendre le contrôle : les fils RSS (à la base des blogs, des podcasts, des sites d'actualités et de nombreux sites ou forums).

Dans cet atelier découvrons (ou redécouvrons) cette technologie des fils RSS; où se cachent-ils, quel gestionnaire utiliser pour les consulter, comment en créer ? pour quels usages ?

Par exemple nous organiserons nos abonnements Youtube par catégories, nous nous abonnerons à des podcasts, des chaînes vidéos sur Pod, des sites d'actualités, etc

Informations pratiques

Public : tout public

Pré-requis :

- venir avec son ordinateur personnel sinon me prévenir pour que j'en prépare un

Objectifs et compétences :

- comprendre de qu'est un fil RSS et pourquoi ils sont stratégiques dans le paysage numérique d'infobésité et de profilage actuel.
- trouver les fils RSS, en particuliers ceux qui sont parfois cachés
- gérer ses fils RSS (en local ou en ligne) avec un logiciel dédié (nous verrons l'exemple d'[inoreader](#) en ligne)

 **Dates et**  [inscription modalité présentiel](#) au  [Lab](#)

 **Dates et**  [inscription modalité distanciel](#) ( [Visio BBB](#))

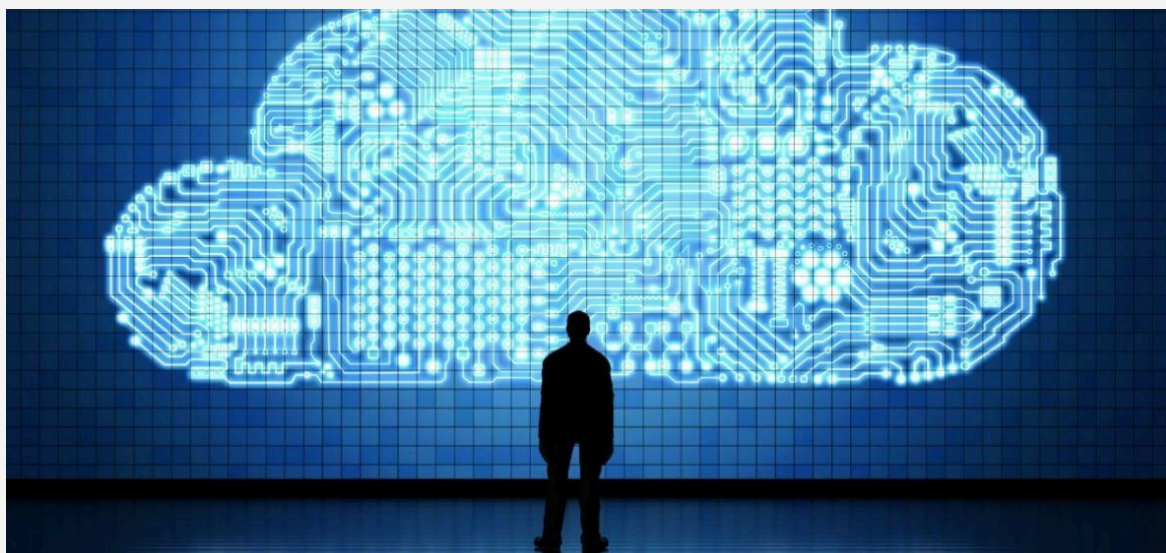
(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier [Permanence et Coworking](#).)

Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

Lieu : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

Intervenants : François Schnell / Dnum

mob.u-strasbg.fr/lab/ateliers.pdf  [Retour au menu](#)



Description

Dans un monde toujours plus turbulent et complexe, est-il possible — et souhaitable — de gagner en “souveraineté” dans nos outils, nos données et nos usages numériques ? Pourquoi et comment ?

Loin d’être un repli, il s’agit d’un véritable mouvement pour une nouvelle informatique plus autonome à construire ensemble : une informatique plus respectueuse, davantage à notre service, où chacun peut placer le curseur selon ses besoins — de l’individu à l’échelle européenne — tout en restant ouvert au monde.

Vous découvrirez notamment des alternatives concrètes au “techno féodalisme” américain ou chinois : IAs, systèmes d’exploitation, suites bureautiques, navigateurs, réseaux et médias sociaux, logiciels créatifs, ordinateurs, boutiques, solutions d’auto-hébergement, etc.

Libre à chacun d’adopter ou de contribuer à ce qu’il souhaite, à la manière du Kaizen, la méthode japonaise des “petits pas”.

Informations pratiques

Public : tout public

Durée : 1h (hybride)

Pré-requis : aucun

Objectifs et compétences, découvrir des “alternatives” :

- découvrir qu’une “nouvelle informatique est possible” avec de nombreuses initiatives
- découvrir des alternatives aux logiciels américains ou chinois (systèmes d’exploitation, suite bureautique, navigateurs, réseaux et médias sociaux, etc ...)

📅 **Dates et** 📝 [inscription modalité présentiel](#) au 📍 Salle de formation de l’Atrium

📡 **Dates et** 📝 [inscription modalité distanciel](#) (🌐 [Visio BBB](#))

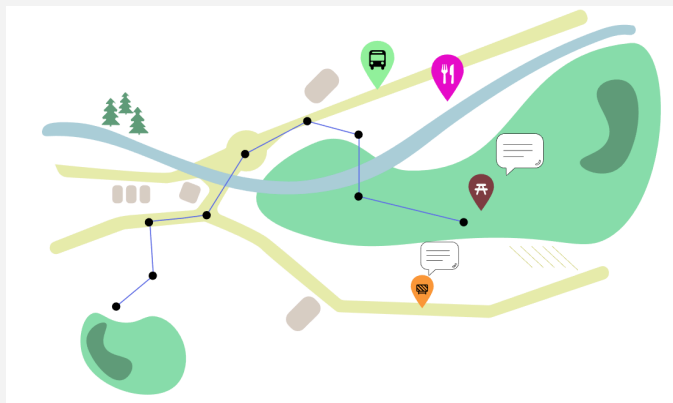
(si l’atelier n’est plus programmé, n’hésitez pas à venir à un atelier [Permanence et Coworking](#).

Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

Lieu : Salle de formation, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

Intervenants : [François Schnell](#) / Dnum

mob.u-strasbg.fr/lab/ateliers.pdf [↑ Retour au menu](#)



Description

Reprendre le contrôle sur vos données géographiques, c'est possible et ludique. Découvrez l'écosystème [OpenStreetMap](#), le 'Wikipédia de la carte', et apprenez à créer vos propres cartes interactives et personnalisées avec l'outil libre [uMap](#).

Que ce soit pour répertorier vos lieux préférés, tracer un itinéraire thématique ou visualiser des données locales, vous repartirez avec les clés pour concevoir une carte sur mesure, éthique et partageable.

Informations pratiques

Public : tout public

Pré-requis :

- venir avec son ordinateur personnel sinon me prévenir pour que j'en prépare un

Objectifs et compétences :

- savoir utiliser et contribuer aux cartes openstreetmap
- faire ses cartes sur mesure avec umap



Dates et  [inscription](#) (Hybride)

(si l'atelier n'est plus programmé, n'hésitez pas à venir à un atelier [Permanence et Coworking](#). Les ateliers sont actualisés au début de chaque mois.)

Lieu : Lab Numérique, rez-de-chaussée Atrium (16 rue René Descartes, Strasbourg) ou à distance.

Intervenants : François Schnell / Dnum

mob.u-strasbg.fr/lab/ateliers.pdf  [Retour au menu](#)